

Ejemplos de las quatro reglas de Sumar, Restar, Multiplicar, y Partir enteros, y quebrados

Sumar

4896705	$\frac{12}{4}$	$\frac{6}{2}$	$\frac{16}{2}$	$\frac{12}{6}$
9325810	$\frac{1}{4}$	2A		$\frac{16}{3A}$
0758693				$\frac{2A}{10}$
5A10069	$\frac{2}{3}$			$\frac{22}{2A}$
0096372				$\frac{12}{12}$

Restar

9676040	$2\frac{3}{4}$	$\frac{1}{8}$
09076859	$\frac{1}{8}$	
reciduo	876839A	$3\frac{2}{8}$
Prueba	96760802	$\frac{3}{4}$

suma 20A87650 $\frac{10}{2A}$
 155909A5
 Prueba 0A896705 $\frac{1}{2}$

Multiplicar

60A865	$\frac{1}{3}$	$\frac{3}{A}$	$\frac{3}{12}$
	36	$\frac{3}{A}$	
3629190			
181A595	$\frac{16}{1}$	$\frac{8}{A}$	$\frac{8}{16}$
302A32	$\frac{1}{A}$	$\frac{1}{A}$	$\frac{8}{8}$
151216	$\frac{1}{A}$	32	$\frac{32}{32}$
	12		
	$\frac{1}{2}$		

Ejemplo de Partir, y Joueva del Multiplicar

2222880	$1236\frac{3}{A}$
	1A7
8891520A	$\frac{A}{1A7}$ <i>Quociente, y Prue</i>
00715	60A865 $\frac{1}{3}$
1272	
00960	
078A	
9A9	

Producto 22228801

Sobre estas quatro reglas reforman todas las demàs cuentas de Arte Mayor, como son regla de tres simple, y Compuesta, de Compañia simple, y Con Tiempo, segun buena Arismetica

Lorenzo Jimenez

