

por altura cualquiera de los dos lados AD ó BC (figs. 55 y 56) que caen sobre la base; por último se llama *diagonal* toda línea que va desde un ángulo á su opuesto, tales son las AC (figs. 55, 54, 55, 56, 57, y 58).

#### PROBLEMAS.

Trazar á pulso toda especie de cuadriláteros iguales á otros dados.

#### RESOLUCION GRÁFICA.

Para trazar un cuadrilátero cualquiera exactamente igual á otro dado abcd (fig. 57) se tirará á este una diagonal ac, después se tomará en una recta una parte AB igual con el lado ab, y haciendo centro en el punto B con un radio igual al lado bc, y tambien en A con otro radio igual á la diagonal ac, se trazaran dos arcos que se corten en C y tirando por este punto y el B una recta se tendrán dos lados y un ángulo del cuadrilátero; en seguida se hará centro en A con un radio igual al lado ad, y tambien en C con otro radio igual al lado cd y se trazarán otros dos arcos que se cortarán en D; uniendo este punto con los A y C se tendrá trazado todo el cuadrilátero.

#### ARTÍCULO 9.º

##### De los poligonos.

51. Sin embargo que puede darse el nombre de *poligono* á toda figura que cierra espacio, se comprenden mas comunmente bajo este nombre todas las que constan de mas de cuatro lados; pero los poligonos toman tambien nombres particulares segun el número de lados que contienen, y asi se llama *pentágono* el que consta de cinco lados (fig. 39): *hexágono* el que se compone de seis lados (fig. 40): *heptágono* el que de siete (fig. 41): *octógono* el que de ocho (fig. 42): *encógono* el de nueve; *decógono* el de diez: *undecógono* el de once: *dodecógono* el de doce; y cuando pasan de este número de lados, se nombran por el que tienen, y asi se dice poligono de trece lados, de catorce, de quince, de

