

invierno, le echan á la usura hasta que llegue el período de recolección de los frutos de la primavera y del invierno.

Y téngase en cuenta, que no hay dinero más beneficioso para las poblaciones, que el de la venta de los capullos de seda. Repartido aquél en pequeñas cantidades entre los cosecheros, circula extraordinariamente; es la sangre que llega á todos los puntos del cuerpo y beneficia los organismos sociales, aun los más insignificantes.

En todas las villas y ciudades, conocen los comerciantes de todo linaje la venta de la seda. En Murcia, por ejemplo, se ven llenos de gente los establecimientos en los días de la cosecha. El millón y medio de pesetas que vale la actual cosecha en dicha zona, se reparte en lotes pequeños y entre gente que sienta necesidades de inmediata satisfacción. Es una bendición de Dios el dinero de la seda en las poblaciones.

No han pensado bien los propietarios en la importancia de la industria de la seda, para cobrar la renta de sus tierras, ni tampoco los gobiernos meditan acerca de la trascendencia que dicha riqueza tiene para conjurar la crisis social y los conflictos anejos á la miseria de los cultivadores.

En la vega de Murcia, bien público y notorio es, que los labradores han pagado siempre la renta de las tierras con solo el producto de la seda. Toda la producción del cultivo les ha quedado libres para ellos.

En todos los antiguos contratos de arrendamiento, exigían los propietarios que los banales habían de estar siempre plantados de «las moreras correspondientes»; es decir, de aquellas que no perjudicando la producción de las hortalizas, eran suficientes para alimentar una cantidad determinada de gusanos.

Cada dos tabullas (una tabulla es la sexta parte de una fanega de marco real) pueden tener sin perjuicio para los cultivos, ó con muy escaso perjuicio, las moreras que se calculan para producir una onza de hoja; esto es, las que se necesitan para criar una onza de semilla.

Y ateniéndonos á los números, resulta, que el cultivador puede hacer, sin temor á equivocaciones, el siguiente cálculo:

